

Bases Campeonato Copa Codelco 2022

1) Lugar

Todos los partidos del campeonato, fase regular y fase final respectivamente, se desarrollarán en las canchas de pasto sintético del Club Palestino, Avenida Kennedy 9351, Las Condes.

2) Fechas

El campeonato se disputará los días jueves a las 20:00 y 21:00 horas. Este comienza el **jueves 25 de agosto 2022**. La organización del Campeonato se reserva el derecho de reprogramar cualquiera de los encuentros planificados ya sea por recuperación o por fuerza mayor y de acuerdo a disponibilidad del recinto.

3) Inscripciones – Equipos Participantes

3.1) Número de Equipos

El campeonato será disputado por un máximo de 8 equipos masculinos, que se enfrentarán de acuerdo al sistema establecido en el punto 10 de estas bases.

La organización del Campeonato se reserva el derecho de modificar lo anteriormente descrito.

3.2) Requisitos Equipos

Para participar, cada equipo debe cumplir con los siguientes requisitos:

Inscribir una nómina oficial que incluya un mínimo de 7 y un máximo de 12 jugadores que deberán registrarse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas. Para estos efectos se deberá llenar una planilla oficial entregada por la organización que deberá incluir:

1. Nombre completo, RUT y SAP de todos los jugadores del equipo.
2. Gerencia/Departamento o Empresa Contratista según corresponda.
3. Presentar al momento de la inscripción un delegado o capitán con su respectivo teléfono y mail de contacto, quien será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.

3.3) Habilitación Nómina

Se entiende que un jugador y la nómina está reglamentariamente inscrita desde el momento que la organización acepta su inscripción. Será causal de rechazo, cualquier vicio detectado en la documentación proporcionada por el delegado, como también el incumplimiento de algún requisito calificado de esencial por la organización. La responsabilidad final será del delegado que solicita la inscripción de los jugadores.

Si por alguna causa es rechazada la inscripción de un jugador, el equipo tendrá hasta el día anterior al inicio de la primera fecha la opción de corregir o complementar el registro de antecedentes.

El incumplimiento de inscripciones, deja a los jugadores fuera del campeonato.

La organización del campeonato entregará por escrito la confirmación o rechazo del Equipo y/o jugadores.

3.5) Modificación de la nómina

La nómina deberá ser presentada por cada equipo con plazo máximo el 22 de agosto 2022. El modo para hacerlo será un único mail, enviado por el delegado del equipo a la organización, dentro del plazo señalado, adjuntando planilla oficial indicada en el punto 3.2.

La organización autoriza cualquier cambio en la nómina final de participantes hasta 1 día antes de comenzar la cuarta fecha.

Se prohíbe la transferencia de jugadores entre equipos del campeonato una vez oficializada la nómina al momento de la inscripción. En el caso de ser sorprendido jugando por 2 equipos el jugador será suspendido y su equipo perderá todos los puntos de los partidos jugados por el infractor.

3 . 6) Obligaciones del delegado

El delegado será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:

- Hacer llegar la nómina oficial de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden.
- Ser el responsable de velar por el pago de la inscripción, sea en la modalidad que se indica en el punto 3.7.
- Ser el intermediario válido entre la organización y su equipo.
- Tener un correo electrónico para enviar y recibir la información necesaria del campeonato.
- Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización.

3 . 7) Forma de pago y valores

El valor por inscripción de los participantes es de:

- Costo equipo \$ 250.000.-

Formas de pago:

- Pago por medio de transferencia a cuenta corriente del Club Deportivo.

4) Duración de los partidos

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán, únicos y exclusivamente bajo la determinación del árbitro.

5) Número de jugadores en cancha por partido

El número de jugadores en cancha en todo momento será de un mínimo de 4 y un máximo de 7 jugadores incluyendo al arquero en ambos casos.

No existirán límites para el número de sustituciones a realizar.

Los jugadores que podrán participar de cada fecha son los que estén debidamente inscritos y habilitados en la nómina oficial. Estos deben cumplir los siguientes requisitos al minuto de ser inscritos:

- **Trabajadores contratados por Codelco.**
- **Trabajadores de empresas filiales de Codelco.**
- **Trabajadores Contratistas de Codelco.**

La organización del Campeonato se reserva el derecho de corroborar la información proporcionada por los equipos.

6) Programación

La programación de los partidos será notificada por correo electrónico cada semana a través del Club Deportivo y Cultural Codelco Casa Matriz.

7) Presentación – Suspensión

Para registrar y validar la asistencia se dispondrá del sistema de huella digital, la que deberá registrarse al inicio del campeonato.

Los jugadores de cada equipo deberán presentarse y marcar con su huella previo al inicio de cada partido en los módulos habilitados para este efecto.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse salvo que el árbitro y/o coordinador del campeonato tomase la decisión de hacerlo, por las causas que él estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc.). Estas son las únicas autoridades que podrán suspender un partido.

La organización del Campeonato se reserva el derecho de suspender la participación del Campeonato a los equipos o jugadores que presenten conductas antideportivas.

8) Penalidades

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas de acuerdo al nivel de gravedad de la expulsión. La gravedad de éstas será calificada exclusivamente por el Comité Organizador del Campeonato que estudiará el informe presentado por el árbitro del partido y recibirá a través del delegado los descargos del suspendido.

Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva de un jugador del campeonato.

Causales de la expulsión definitiva del campeonato son las siguientes:

1. Agresión a un contrario, compañero o a alguna persona del público.
2. Participar en una pelea colectiva.
3. Insultar soezmente o amenazar al Cuerpo Arbitral en la cancha, camarines, dentro o fuera de la cancha, antes, durante o después del partido.
4. Agredir a un árbitro o asistente.
5. Agredir a un miembro del Comité Organizador del Campeonato.

9) Comportamiento de los equipos y seguidores

Se insiste en la responsabilidad del capitán o delegado de cada equipo sobre el adecuado comportamiento dentro y fuera de la cancha, por parte de los jugadores y sus acompañantes para el normal y exitoso desarrollo de la Copa.

10) Sistema de campeonato.

Se dividirá en dos fases:

10.1) Primera Fase

- Campeonato Hombres: 8 equipos en formato de liga todos contra todos. Cada equipo jugará al menos 7 partidos.

Se asignarán 3 puntos por partido ganado, 1 por empate y 0 por derrota.

Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 2 a 0 para equipos de hombres y 1 a 0 para equipos de mujeres. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

En caso de empate en puntaje entre dos o más equipos, éste se dirimirá de la siguiente forma:

1. Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
2. Goles a favor.
3. Resultado del partido entre los equipos empatados.
4. Sorteo.

10.2) Segunda Fase

Clasifican a semifinales los 4 primeros equipos de la tabla de posiciones. Los partidos serán 1° v/s 4° lugar y 2° v/s 3° lugar. Los ganadores de estos partidos disputarán la final.

En caso de empate en Semi final o final, se procederá a definir el ganador a través del sistema de penales con las siguientes características:

- 3 penales por equipo (alternados). En caso de mantenerse la igualdad, se procederá a ejecutar un lanzamiento por equipo hasta obtener un ganador. Los jugadores ejecutantes deben estar presentes en cancha al momento de terminar el partido. No podrán repetirse mientras no hayan pateado todos los integrantes del equipo.

La organización del Campeonato se reserva el derecho de modificar el sistema de campeonato si la cantidad de equipo no es la mencionada en el punto 10.1.

10.3) Causales de W.O

- La no-presentación de un equipo a la hora señalada con máximo de espera de 10 minutos.
- La presentación de un equipo con 3 jugadores o menos en el terreno de juego.
- Se podrá disputar el partido en caso de previo acuerdo entre las partes y árbitro.

11) Premios

Primer Lugar: Copa + Medallas + \$200.000.

Segundo Lugar: Copa + Medallas + \$100.000.-

Goleador: Trofeo.

Valla menos batida: Trofeo.

12) Reglas del Juego

Para todos los partidos del campeonato, se aplicará el reglamento convencional de futbolito. O sea, reglas del futbol con la excepción del off-side.

Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, será la organización de Campeonato quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.

13) Uniformes

Todos los equipos deberán presentarse correctamente uniformados (camisetas que se entregará al inicio del campeonato).

Sera obligatorio el uso de zapatillas y canilleras.

No se podrá portar objetos que pudieran ser peligrosos para la integridad física de los rivales, compañero o la del propio jugador. Tales como, aros, relojes y pulseras de gran tamaño.

Las camisetas serán proporcionadas por cada equipo participante.