

Bases Copa Interpisos Banco Internacional 2024

1) Lugar

Los partidos de la Copa Interpisos Internacional 2024 se desarrollarán en las canchas de pasto sintético del Club Palestino Total, ubicadas en Av. Kennedy 9351, Las Condes.

2) Fechas

El campeonato se disputará a partir del miércoles 13 de noviembre.

3) Inscripciones – Equipos Participantes

3.1) Número de Equipos

En la Copa Interpisos participarán la totalidad de 8 equipos, que se enfrentarán de acuerdo al sistema establecido en el punto 8 de estas bases.

3.2) Requisitos Equipos

Para participar, cada equipo debe cumplir con los siguientes requisitos:

Inscribir una nómina oficial que incluya un mínimo de 7 y un máximo de 15 jugadores, que deberán regirse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas. Para estos efectos se deberá llenar una planilla oficial entregada por la organización que deberá incluir:

1. Nombre completo, mail y RUT de todos los jugadores del equipo.
2. Presentar al momento de la inscripción un delegado o capitán con su respectivo teléfono y mail de contacto, quien será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.
3. **Zapatillas sin toperoles.**
4. Los equipos serán conformados exclusivamente por jugadores del mismo piso, con dos excepciones, sólo dos jugadores podrán pertenecer a otro piso (regla extranjero) y cualquier número de jugadores podrá pertenecer a sucursales distintas a Casa Matriz.
5. Si durante el campeonato uno o más jugadores son trasladados de piso, podrán mantenerse en la nómina del piso al que fueron inscritos sólo hasta el término del campeonato.
6. Es obligatorio utilizar la indumentaria oficial entregada por la organización, el jugador que sea sorprendido no utilizando la indumentaria oficial será sancionado con la fecha siguiente de castigo.
7. Los equipos invitados, sólo pueden presentar jugadores contratados por su empresa.

3.3) Habilitación Nómina

Se entiende que un jugador está reglamentariamente inscrito desde el momento que la organización acepta su inscripción. Será causal de rechazo cualquier vicio detectado en la documentación proporcionada por el delegado, como también el incumplimiento de algún requisito calificado de esencial por la organización.

La responsabilidad final será del delegado que solicita la inscripción de los jugadores.

Si por alguna causa es rechazada la inscripción de un jugador, el equipo tendrá hasta el día anterior al inicio de la tercera fecha la opción de corregir o complementar el registro de antecedentes.

El incumplimiento de inscripciones deja a los jugadores fuera del campeonato.

La organización del campeonato entregará por escrito la confirmación o rechazo del Equipo y/o jugadores.

3.4) Modificación de la nómina

La nómina deberá ser presentada por cada equipo con plazo máximo del lunes 06 de mayo. El modo para hacerlo será por medio de un único mail, enviado por el delegado del equipo a la organización, dentro del plazo señalado.

Para realizar modificaciones a la nómina, se deberá contactar a la Organización de forma anticipada, donde se acordará el procedimiento a seguir.

- **Se podrán hacer reemplazo de jugadores hasta la 3ra fecha de la fase regular. NO se aceptarán modificaciones de nómina, salvo lesiones de jugadores, donde se deberán presentar los documentos médicos que acrediten dicha lesión.**
- **Un jugador que haya participado en algún equipo NO podrá volver a jugar por otro.**

En caso de acceder a la modificación, la persona reemplazante deberá acreditar que es trabajador de la empresa que representa.

3.5) Obligaciones del delegado

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:

- Hacer llegar la nómina oficial de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden.
- Ser el intermediario válido entre la organización y su equipo.
- Tener un correo electrónico para enviar y recibir la información del campeonato.
- Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización.

4) Duración de los partidos

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán única y exclusivamente bajo la determinación del árbitro del partido.

5) Programación

La programación de los partidos será notificada a los delegados al inicio del campeonato y será determinada por el Comité Organizador de la Copa. Cualquier modificación posterior será notificada con la anticipación debida a los encargados de cada equipo.

6) Presentación – Suspensión

Los equipos deberán presentarse en Mesa de Acreditación 10 minutos antes del horario de partido.

No se admitirán retraso en el inicio del partido. Pasada la hora de inicio, se esperarán 10 minutos, sino se darán los puntos al equipo presente, con un resultado de 6-0 a favor del equipo presente.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse salvo que el árbitro o coordinador del campeonato tomase la decisión de hacerlo, por las causas que él estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc.). Este es la única autoridad que podrá suspender un partido.

Los partidos una vez programados no se suspenden. En caso excepcional y si el otro equipo está de acuerdo, será recuperado en una fecha por definir, teniendo prioridad la elección del equipo que accedió a la suspensión. Si el rival no acepta la suspensión el partido se juega.

Si un equipo no se presenta a jugar en dos fechas en forma consecutiva, será eliminado del Campeonato.

- Causales de W.O.

- La no-presentación de un equipo a la hora señalada.
- La presentación de un equipo con 3 jugadores o menos en el terreno de juego.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse, salvo que el Administrador del Torneo tomase la decisión de hacerlo, por las causas que él estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc). Él es la única autoridad que podrá suspender un partido. En caso de suspensión, el equipo responsable pierde los puntos. Si ambos equipos tienen responsabilidad, se mantendrá el resultado parcial como definitivo.

7) Penalidades

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida. De esta forma cada causa tendrá una resolución inmediata, evitando así confusiones y malentendidos.

Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva de un jugador del campeonato.

Aquí el detalle:

| Causa | Resolución |
|---------------------|------------|
| Doble Amonestación | 1 fecha |
| Reclamos reiterados | 1 fecha |
| Fuerza desmedida | 1 fecha |
| Juego brusco grave | 1 fecha |
| Mano deliberada | 1 fecha |

| | |
|---|---------------------------------|
| Conducta violenta | 2 fechas a expulsión de la Copa |
| Insultar al árbitro, administrador o planillero | 2 fechas |
| Escupir al rival | 3 fechas a expulsión de la Copa |
| Agredir al arbitro | Expulsión de la Copa |
| Agredir al rival | Expulsión de la Copa |
| Agredir al planillero | Expulsión de la Copa |
| Tarjeta Roja | 1 fecha de expulsión |

Las tarjetas amarillas se borran terminadas la fase regular de grupos. Pero si algún jugador obtuvo su segunda tarjeta amarilla el último partido de la fase regular, queda con una fecha de castigo iniciados los cuartos de final.

Causales de la expulsión definitiva del campeonato son las siguientes:

- 1.- Agresión a un contrario, compañero o a alguna persona del público.
- 2.- Participar en una pelea colectiva.
- 3.- Insultar soezmente o amenazar al Cuerpo Arbitral en la cancha, camarines, dentro o fuera de la cancha, antes, durante o después del partido.
- 4.- Agredir a un árbitro o asistente.
- 5.- Agredir a un miembro del Comité Organizador de la Copa.

8) Sistema de campeonato Copa Interpisos Banco Internacional.

El torneo estará constituido por 2 grupos de 4 equipos. Se disputará en el formato de todos contra todos dentro del grupo, en un total de 3 jornadas y 3 partidos por equipo. Se asignarán 3 puntos por partido ganado, 1 por empate y 0 por derrota.

Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 6 a 0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

Si un equipo se retirara luego de haber jugado algún partido, éste se invalidará y se hará valer la regla arriba mencionada, como si este equipo nunca hubiese jugado.

En caso de empate en puntaje entre dos o más equipos, éste se dirimirá de la siguiente forma:

1. Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
2. Goles a favor.
3. Resultado del partido entre los equipos empatados.
4. Sorteo.

Finalizada esta etapa los 8 equipos clasificarán a Cuartos de Final.
Se confeccionarán llaves de la siguiente manera:

| | | |
|-------------------------|-----|---------------|
| Cuartos Final | | |
| 1ero GA | v/s | 4to GB |
| 2do GA | v/s | 3ero GB |
| 3ero GA | v/s | 2do GB |
| 4to GA | v/s | 1ero GB |
| Semi Final ORO | | |
| Ganador CF1 | v/s | Ganador CF2 |
| Ganador CF3 | v/s | Ganador CF4 |
| Semi Final PLATA | | |
| Perdedor CF1 | v/s | Perdedor CF2 |
| Perdedor CF3 | v/s | Perdedor CF4 |
| Final ORO | | |
| Ganador SFO1 | v/s | Ganador SFO2 |
| Final PLATA | | |
| Ganador SFP1 | v/s | Ganador SFP2 |
| 3er lugar ORO | | |
| Perdedor SFO1 | v/s | Perdedor SFO2 |
| 3er Lugar PLATA | | |
| Perdedor SFP1 | v/s | Perdedor SFP2 |

En caso de empate se procederá a definir el ganador de la siguiente manera:

- Tres Penales por equipo (alternados). En caso de mantenerse la igualdad, se procederá a ejecutar un lanzamiento por equipo hasta obtener un ganador. Los jugadores ejecutantes no podrán repetirse mientras no hayan pateado todos los integrantes del equipo.
- Solo patearán los jugadores que hayan finalizado el partido dentro de la cancha.
- En caso de que alguno de los dos equipos haya finalizado el partido con más jugadores (expulsión, lesión, falta de jugadores) el equipo que tiene más jugadores deberá escoger quiénes serán los pateadores equiparándose con el equipo rival de modo que en ambos equipos lancen la misma cantidad de jugadores.

8. Reglas del Juego

Para todos los partidos del campeonato, se aplicará el reglamento convencional sobre Futbolito. Esto es, mismas reglas del Fútbol, exceptuando la Regla 11 del Fuera de Juego, que no se aplica en Futbolito.

9.1) Árbitros y árbitros asesores

Todos los árbitros así como los árbitros asistentes presentes en nuestros torneos están acreditados por la Asociación de Árbitros de Chile. Ellos estarán bajo la supervisión directa de la organización del campeonato.

Estos se regirán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.

Los árbitros serán única y exclusivamente los que podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables quedando registrado en el informe oficial del partido. Un jugador podrá ser expulsado ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego.

En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial.

10.1) Vacíos a las normas

Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, será el Coordinador del Torneo quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.