

BASES PARTICULARES APERTURA 2023 (Todo competidor) SABADO

Las presentes bases se subordinan a las Bases Generales de Liga Superior y a todos los anexos que de ellas emanen. Será deber de todos los jugadores estar informados sobre los reglamentos del torneo.

SOBRE LA PLANILLA

Los equipos estarán compuestos por un mínimo de 7 y un máximo de 15 jugadores que deberán estar inscritos en la planilla u nomina antes de la primera fecha. Cada uno de ellos debe tener + 18.

La planilla de jugadores deberá incluir todos los datos solicitados por la administración de la liga y en el formato que se pida, sin excepciones. También deberá incluir al capitán u delegado. El arquero puede ser reemplazado fecha a fecha, SÓLO si se solicita a la organización y en caso de lesiones. La solicitud debe ser aprobada por la organización.

No existirán límites para el número de sustituciones de cada equipo. Los jugadores podrán salir y volver a entrar durante un mismo partido.

SISTEMA DE CAMPEONATO:

Fase de Grupos

El torneo comenzará la primera semana de abril y se jugará 1 vez a la semana. Lo disputarán 32 equipos, que se dividirán en 4 grupos de 8 equipos donde jugarán todos contra todos dentro de cada grupo en esta primera Fase. Se asignarán 3 puntos por partido ganado, 1 punto por empate y 0 puntos por derrota.

Los partidos se disputarán entre las 16:00 hrs a las 21.00 hrs. Los equipos deben estar dispuestos a jugar en cualquiera de estos horarios.

Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 3 a 0. Los goles no se asignan a ningún jugador en particular.

Si ninguno de los equipos se presenta a jugar, el partido se dará por empatado por un marcador de 0-0.

Los equipos que no se presenten a jugar serán multados, El cobro se aplicará en su próxima inscripción y será de 1 UTM.

Los equipos que no se presenten a jugar en dos partidos de liga serán expulsados del torneo, y multados con 2 UTM en su próxima inscripción. Si esto ocurre, las sanciones serán las especificadas en los títulos 10 y 12 de las bases generales de competencia.

La primera Fase regular finaliza una vez disputadas las 7 primeras fechas.

SEGUNDA FASE PLAY OFF

En esta segunda fase los clasificados a cada copa se definirán de la siguiente manera:

Clasifican a los octavos de final Oro los 1^o, 2^o, 3^o y 4^o de cada grupo.

Clasifican a los octavos de final Plata los 1^o, 2^o, 3^o y 4^o de cada grupo.

En caso de que dos o más equipos estén igualados en puntaje se resolverá usando los siguientes criterios, en el mismo orden para cualquiera de las fases:

- 1.- Mejor Diferencia de GOL.
- 2.- Más Goles a favor
- 3.- Tarjetas Rojas recibidas como equipo durante todo el torneo hasta el último partido disputado.
- 4.- Resultado (global si corresponde) entre los equipos empatados.
- 5.- Sorteo.

PLAY OFF

Las fases de Play Off de Oro, Plata y Bronce comenzarán en los cuartos de final. Las parejas se ordenarán usando la posición en la tabla general de cada uno de los clasificados

CUARTOS DE FINAL ORO, PLATA Y BRONCE		
Mejor Clasificado	VS	8vo Clasificado
2do Clasificado	VS	7mo Clasificado
3er Clasificado	VS	6to Clasificado
4to Clasificado	VS	5to Clasificado

Desde la fase de Cuartos de Final, los partidos empatados se resolverán en definición a penales. Tres tiros alternados para cada equipo hasta lograr el desempate. En caso de persistir el empate, ejecutarán alternadamente un penal cada equipo, hasta lograr el desempate. Los ganadores clasificarán a las semifinales que se disputarán bajo los mismos criterios utilizados anteriormente, y los ganadores de semifinales disputarán la Final.

PREMIOS

- **Campeón Oro:** \$700.000 + Copa, medallas y premios de nuestros auspiciadores.
- **Subcampeón Oro:** \$200.000 + Medallas y premios de nuestros auspiciadores.
- **Campeón Plata:** \$100.000 + Copas, medallas y premios de nuestros auspiciadores.
- **Campeón Bronce:** Copa + Medallas

* Los premios en dinero se pagan luego de 30 días desde la obtención de campeón o subcampeón según corresponda. *

Otros Premios

- **Mejor Jugador:** galvano + Premio de nuestros Auspiciadores.
- **Goleador:** galvano + Premio de nuestros Auspiciadores. •
- **Mejor Arquero:** galvano + Premio de nuestros Auspiciadores.

VALORES

Precio Liga: \$530.000.-

Precio pagando la cuota de reserva antes del inicio de la liga, y el resto antes de la fecha 2.

Precio Liga con Interés: \$561.800.-

Precio pagando la cuota de reserva, y el resto después de la fecha 2.

El equipo que no realiza el pago en las fechas comprometidas se verá expuesto a la resta de puntos

*** Liga superior asegura 8 partidos para todos los equipos participantes***

SOBRE EL PÚBLICO

Esto quedara predeterminado según las condiciones sanitarias en la que nos encontremos y la capacidad del aforo que este permitido en el recinto.

Sobre el comportamiento:

El público podrá permanecer al borde de la cancha siempre que mantenga el debido comportamiento. **Beber alcohol, fumar e insultar a árbitros, staff y rivales son causales de expulsión del público o de los integrantes de la banca por el partido o por lo que quede de liga según el comportamiento mostrado.** Las sanciones por incumplir esta norma se especifican en las Bases Generales de Liga Superior de todas maneras.

Queda estrictamente prohibido el uso de:

- Fuegos de Artificio.
- Vuvuzelas.
- Bombos.
- Silbatos

El equipo que no cumpla con lo antes mencionado tendrá las siguientes sanciones:

- Pérdida de puntos (si es en el transcurso del campeonato)
- El equipo implicado es el que deberá correr con los gastos en caso de que las autoridades apliquen partes en donde se vean involucrado los implementos antes mencionados.
- Descuento monetario del premio en plata (si es acreedor de este)

Sobre la ubicación del público y la banca:

El público podrá permanecer al borde de la cancha y junto al banco de suplentes, siempre que mantenga un comportamiento acorde a la actividad deportiva. No podrán ubicarse detrás de los arcos. Las sanciones por incumplir esta norma se especifican en las Bases Generales de Liga Superior.